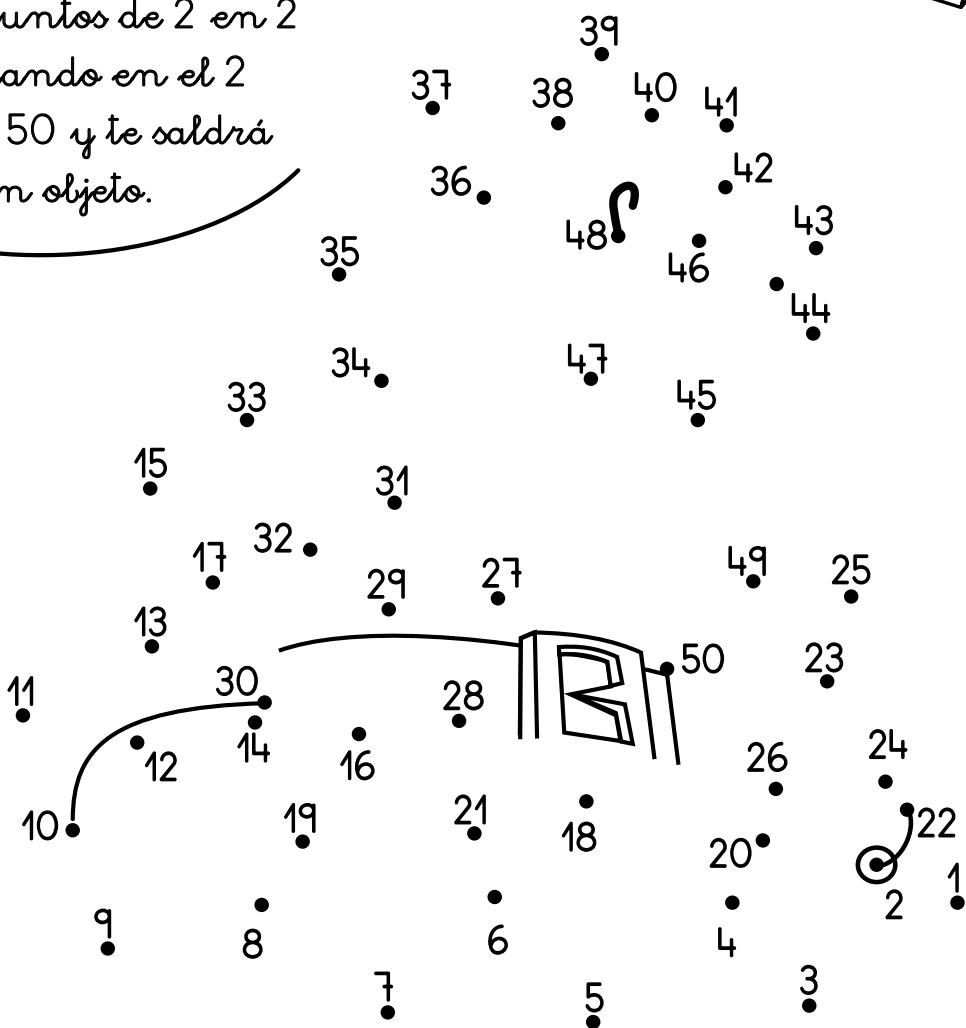
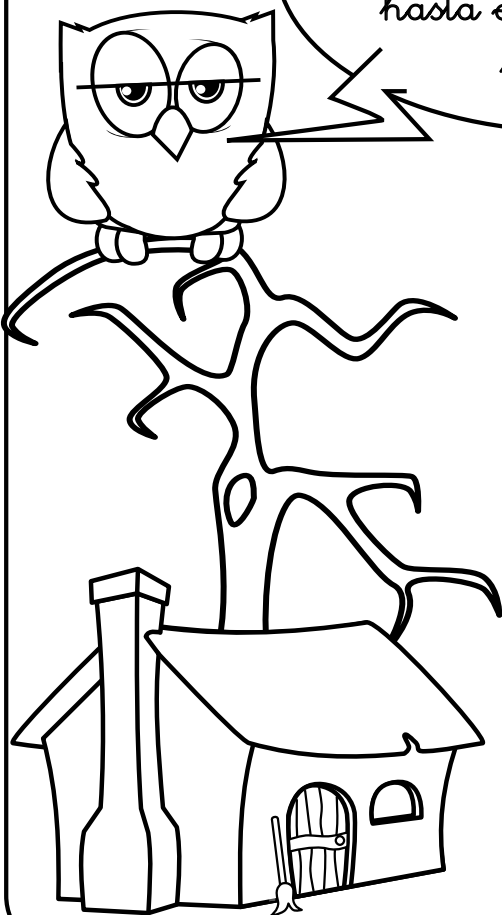


Nombre:

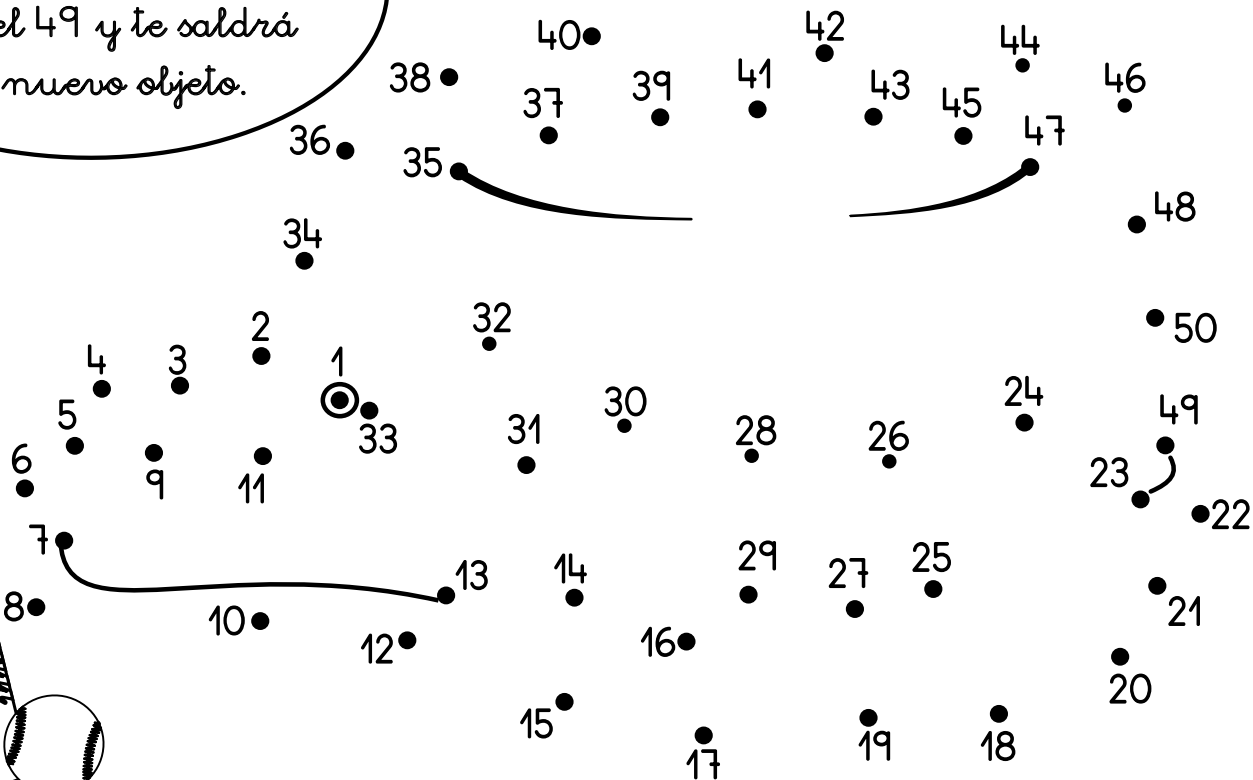
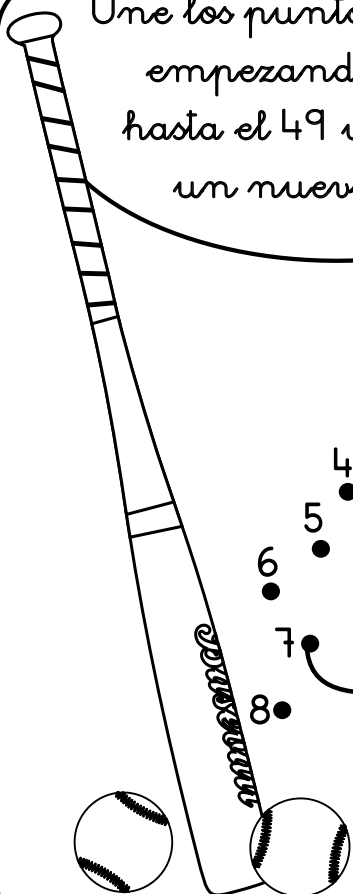
Fecha:



Une los puntos de 2 en 2 empezando en el 2 hasta el 50 y te saldrá un objeto.



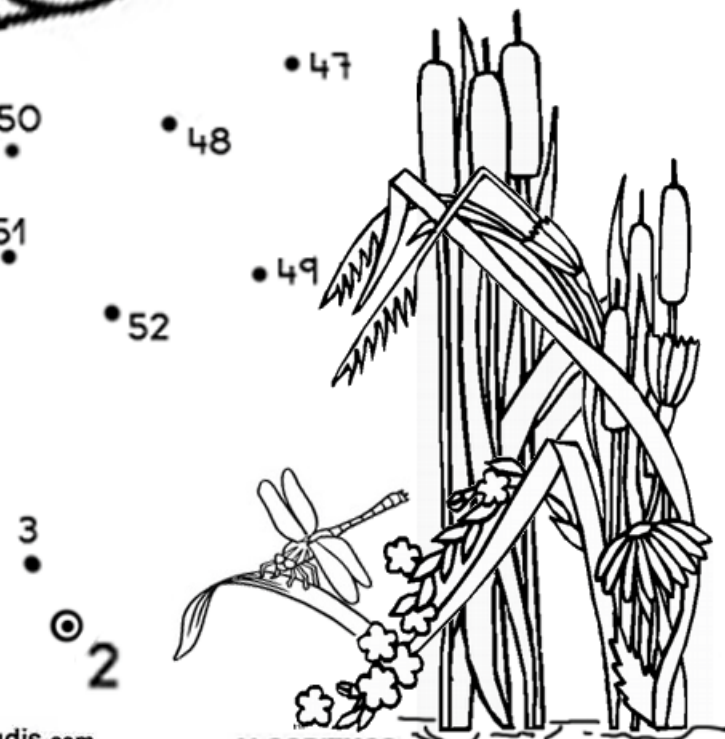
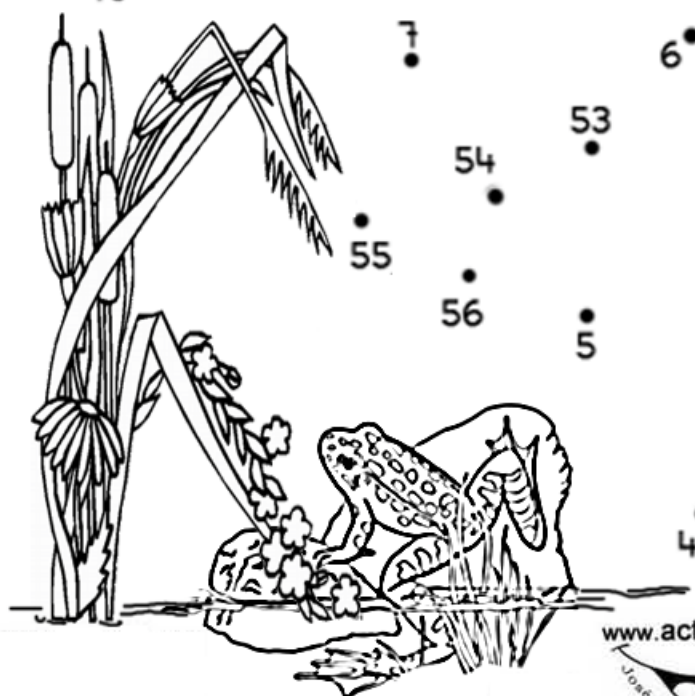
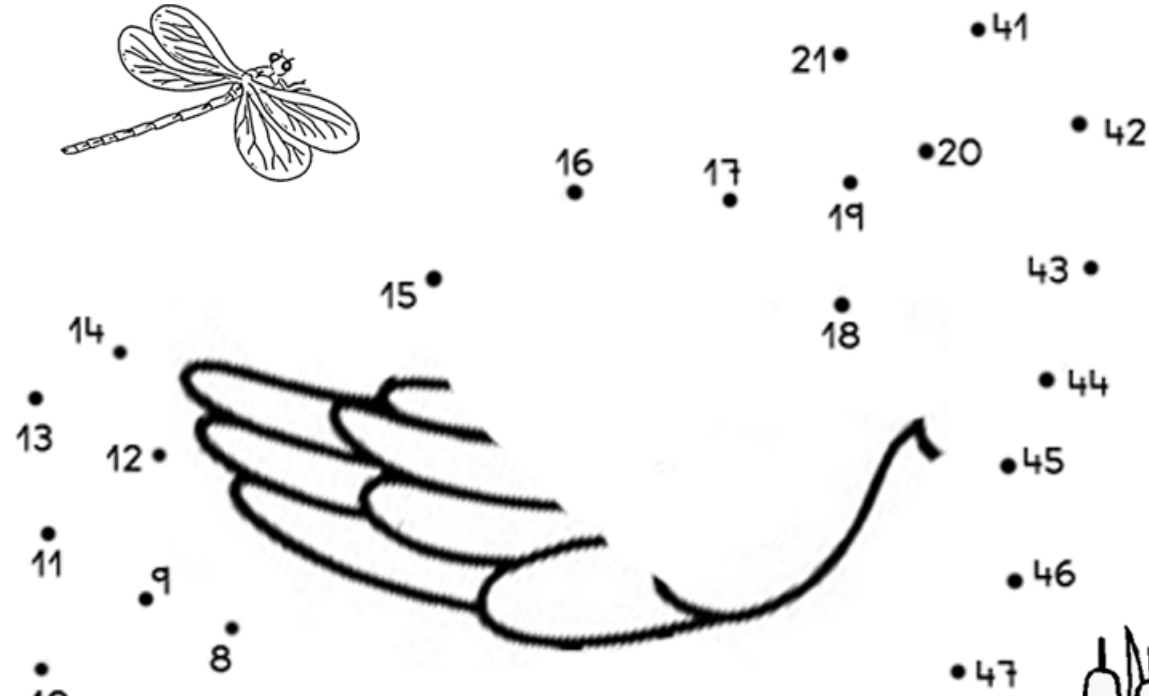
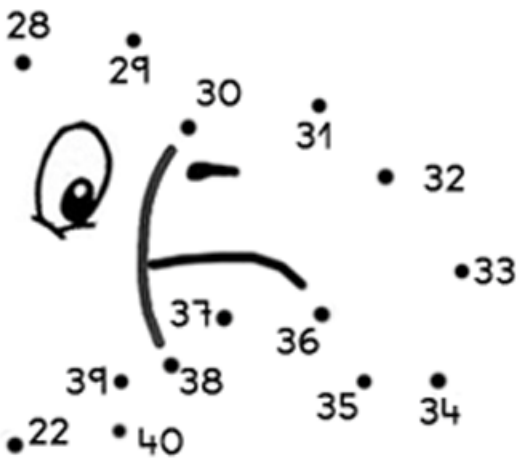
Une los puntos de 2 en 2 empezando en el 1 hasta el 49 y te saldrá un nuevo objeto.



CONTAR DE 2 EN 2

Une los puntos de dos en dos empezando por el dos.

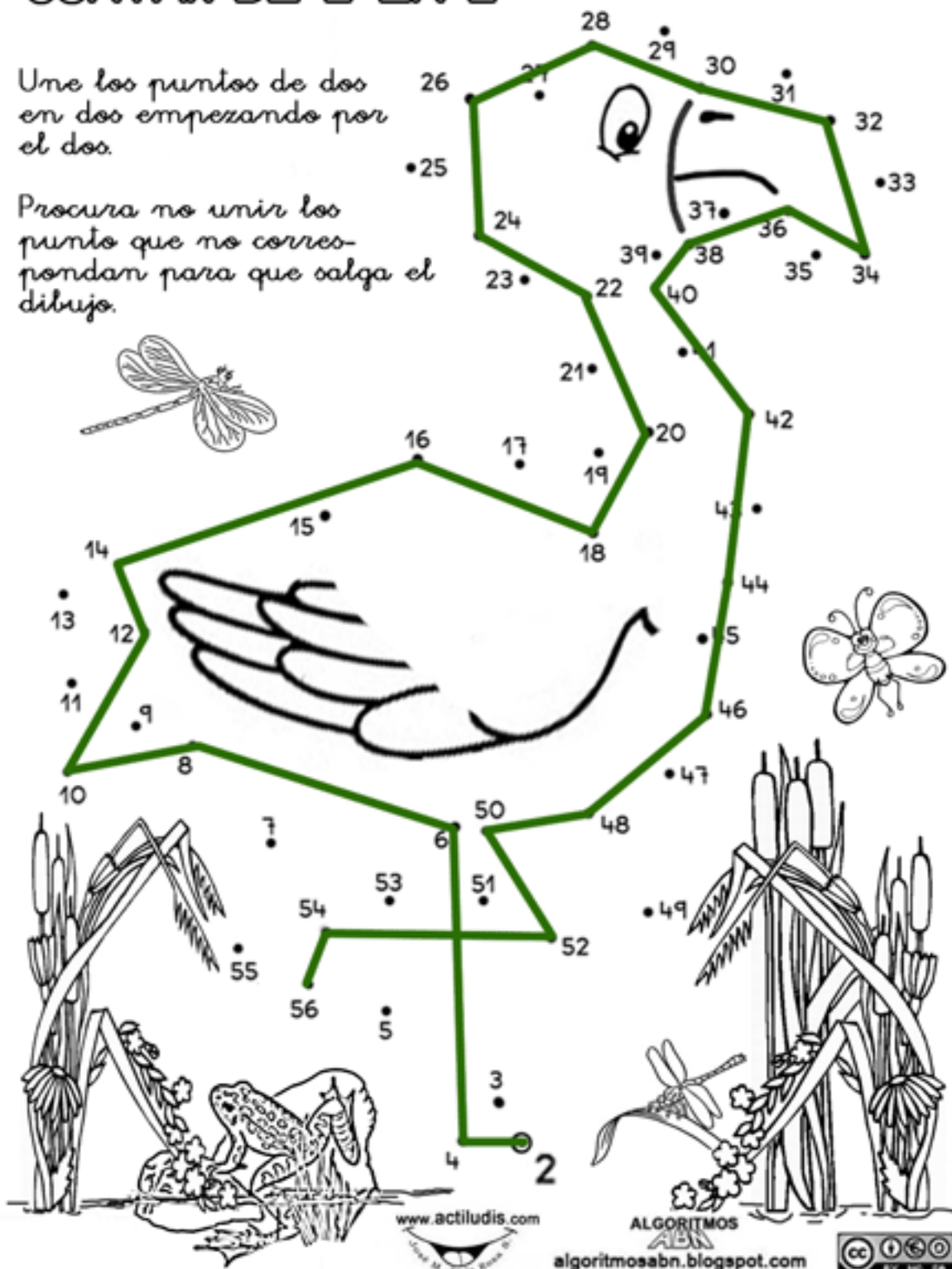
Procura no unir los puntos que no correspondan para que salga el dibujo.



CONTAR DE 2 EN 2

Une los puntos de dos en dos empezando por el dos.

Procura no unir los puntos que no correspondan para que salga el dibujo.

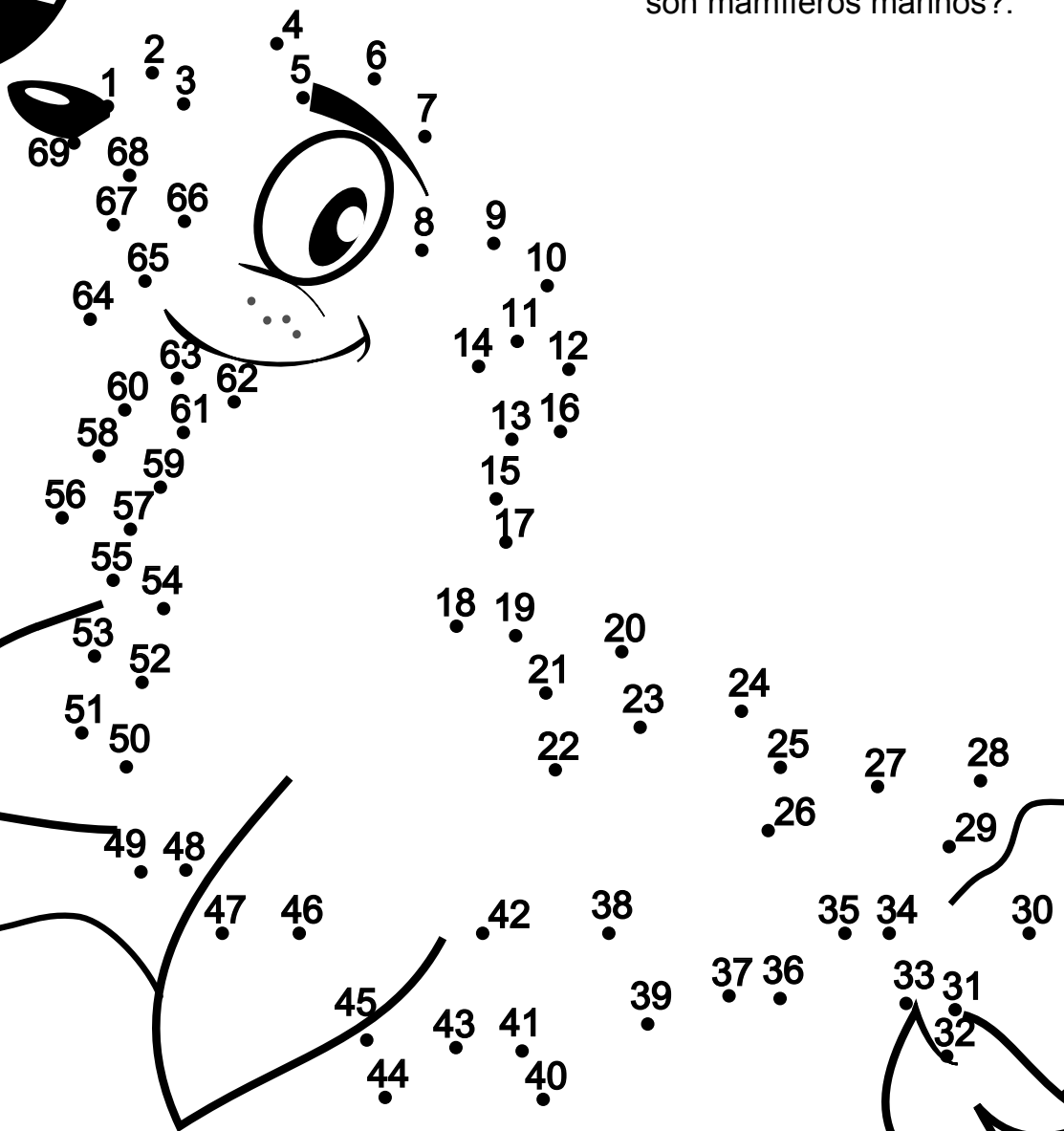


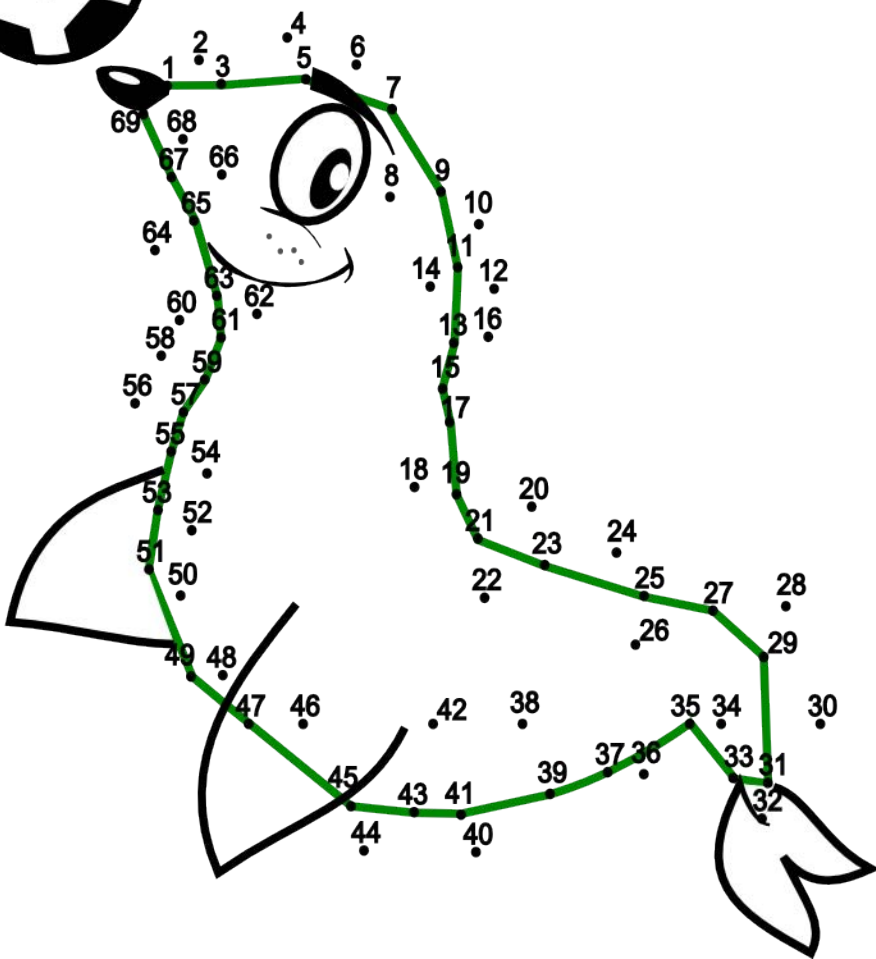
CONTAMOS

Descubre el dibujo oculto, para ello tienes que contar de 2 en 2 desde el 1 al 69. No unas los números que no correspondan porque entonces no te saldrá.



¿Sabías que las _____ son mamíferos marinos?.



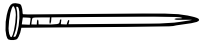




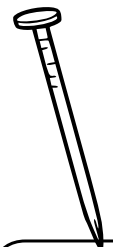
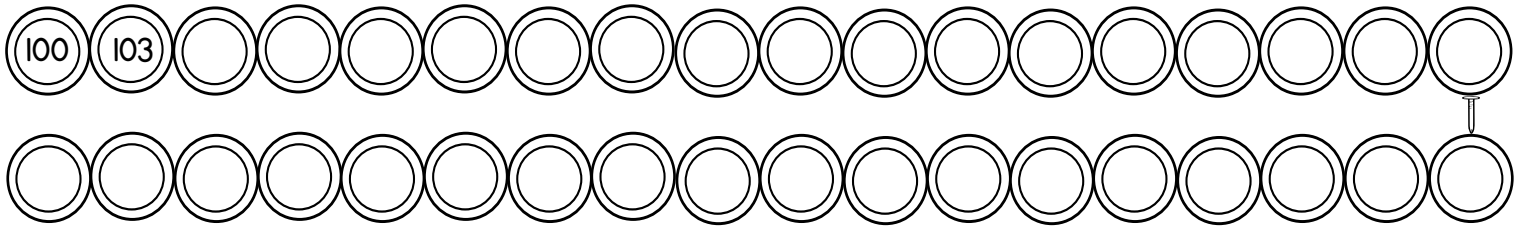
Nombre: _____



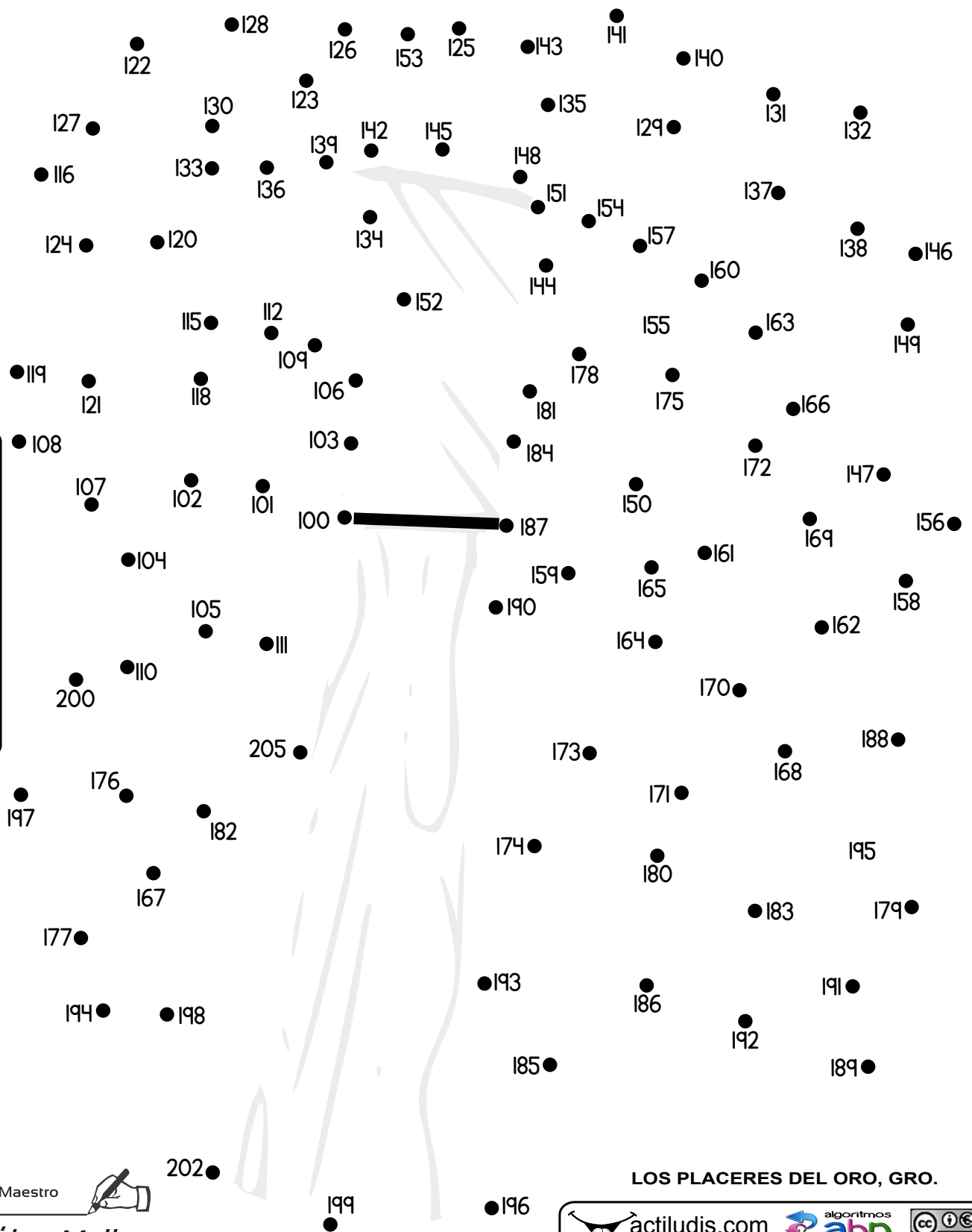
Fecha: _____



NUMEROS DEL 100 AL 200



Continúa la serie, inicia del 100 y sigue sumando mentalmente de 3 en 3 hasta el 205, luego une los puntos y descubre el dibujo oculto.



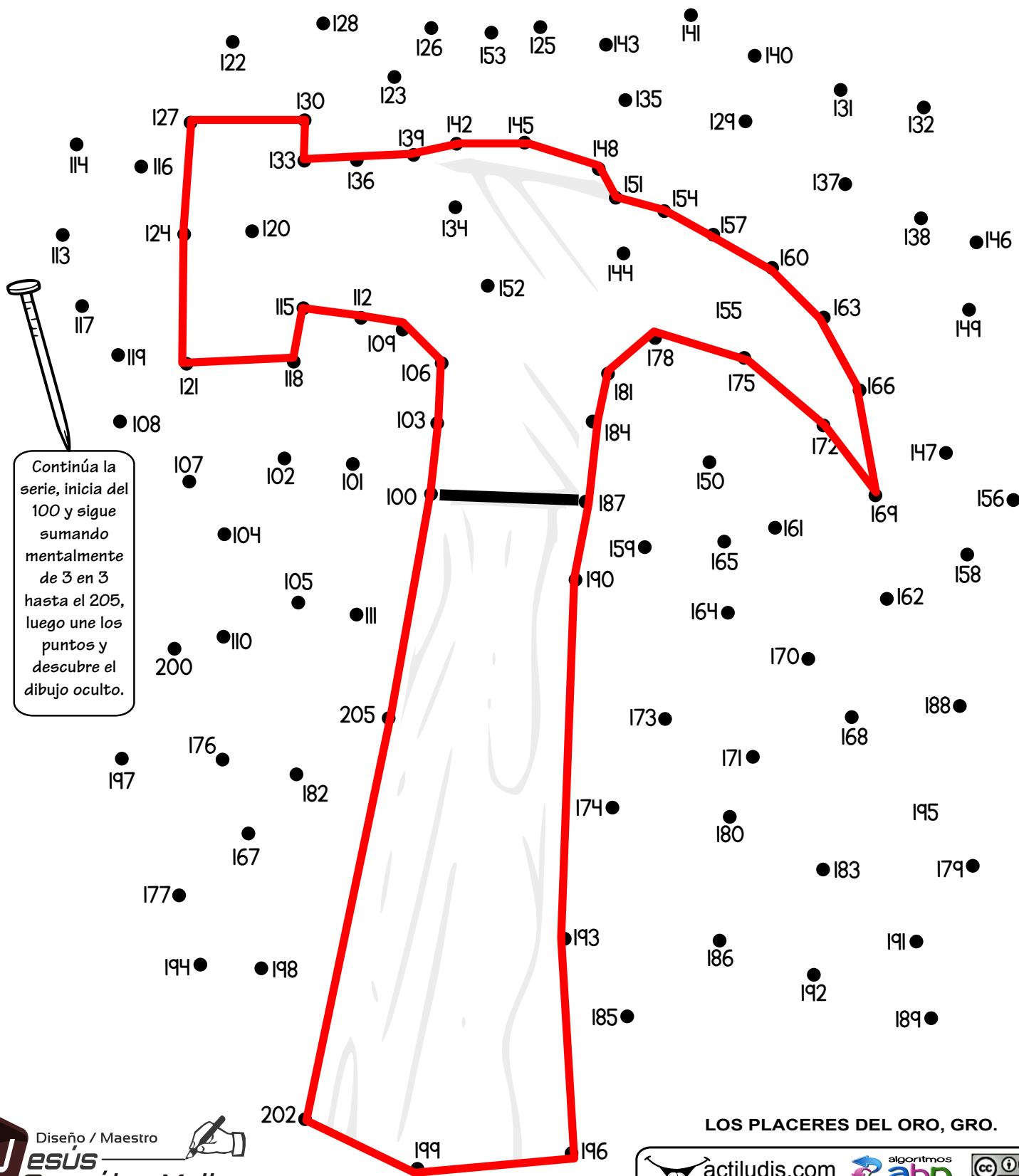


Nombre: _____ Fecha: _____



NUMEROS DEL 100 AL 200

Two rows of circles for number writing. The first row contains the numbers 100 and 103, followed by 18 empty circles. The second row contains 18 empty circles.



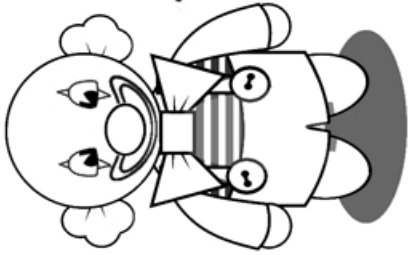
Continúa la serie, inicia del 100 y sigue sumando mentalmente de 3 en 3 hasta el 205, luego une los puntos y descubre el dibujo oculto.

CONTAMOS

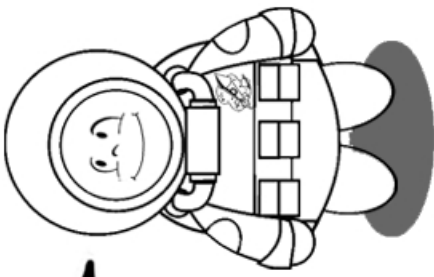
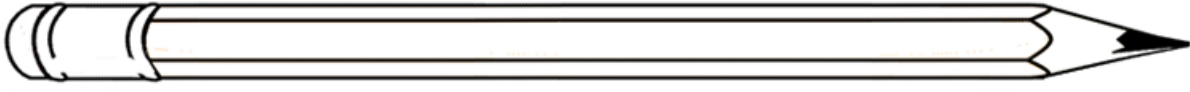
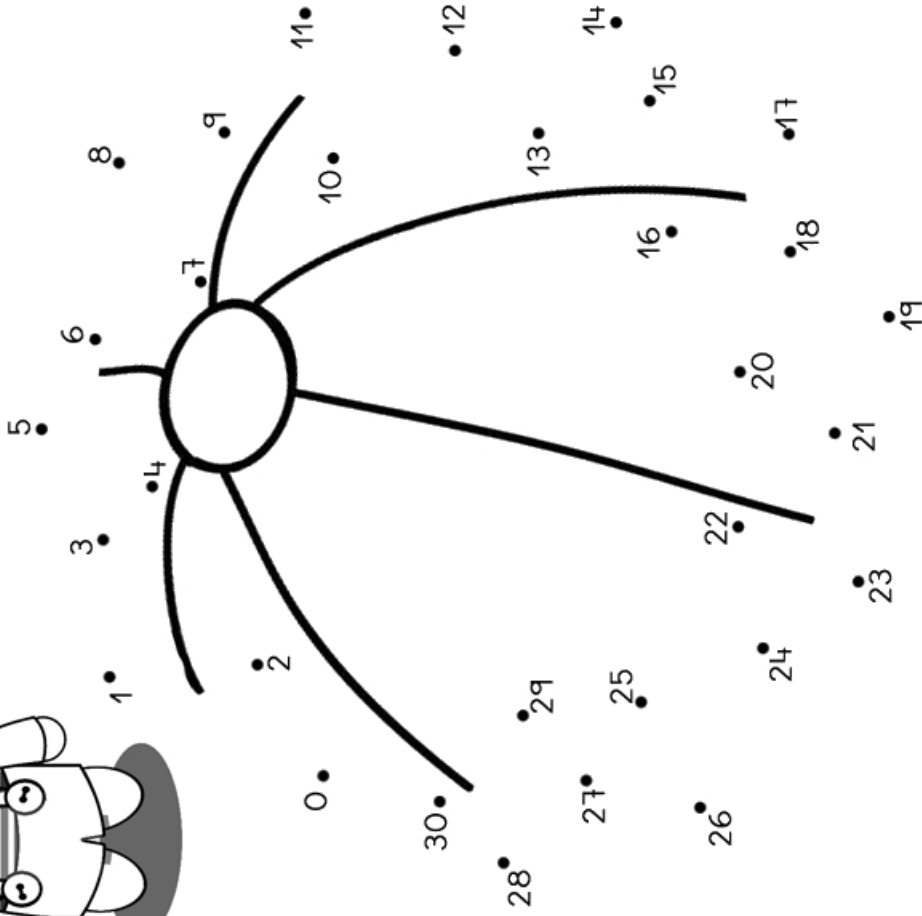
Nombre: _____

Fecha: _____

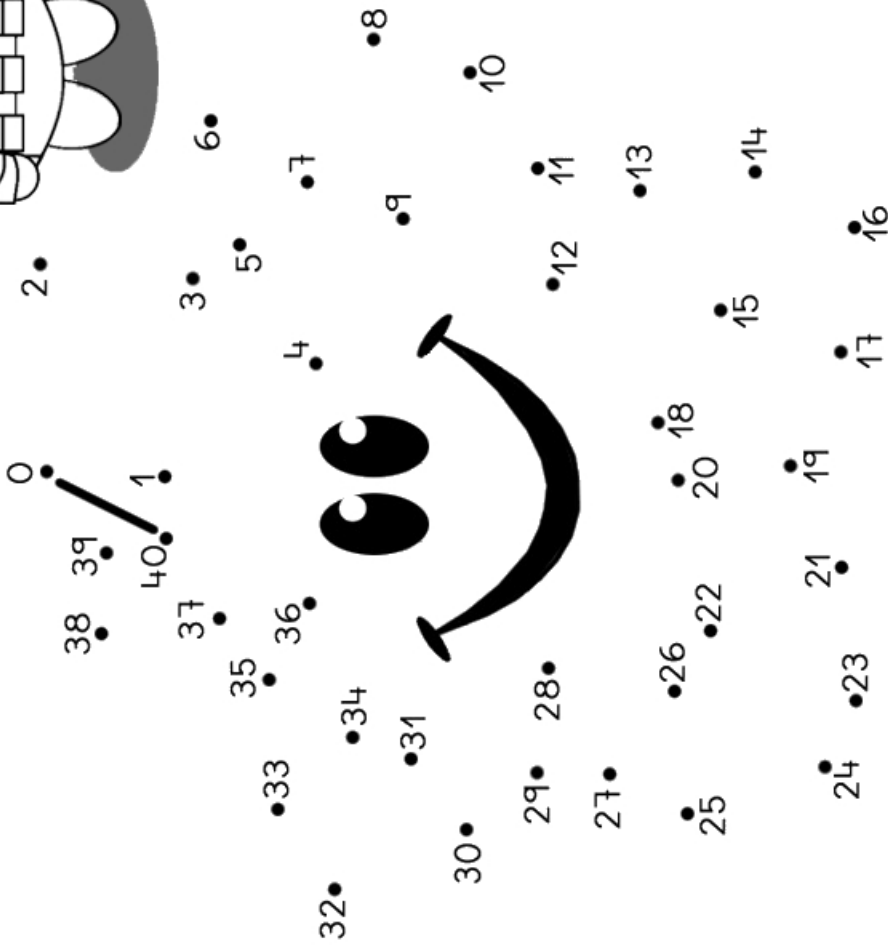
Para realizar los dibujos tienes que unir los puntos contando según la cantidad que se indica sobre cada uno. Si unes todos los puntos sin saltar la cantidad que te dice no te saldrá el dibujo

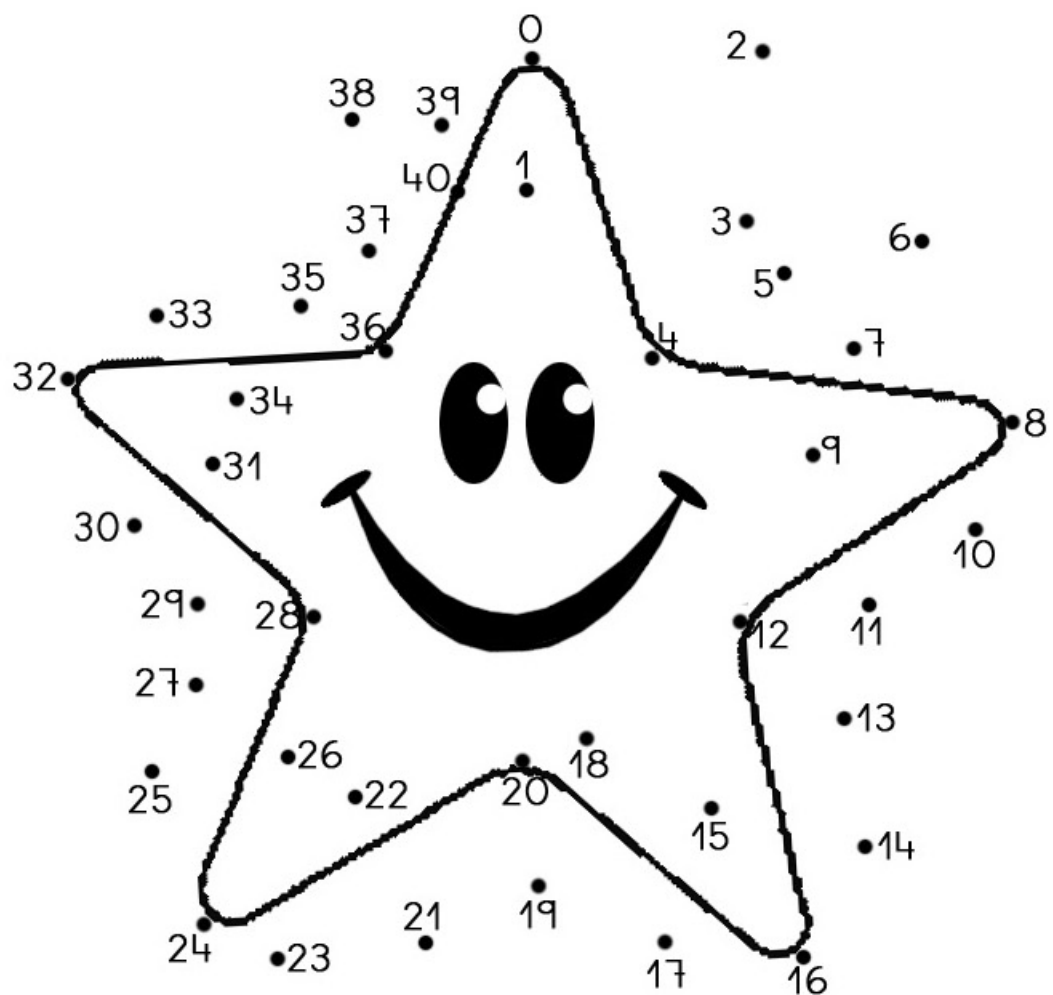
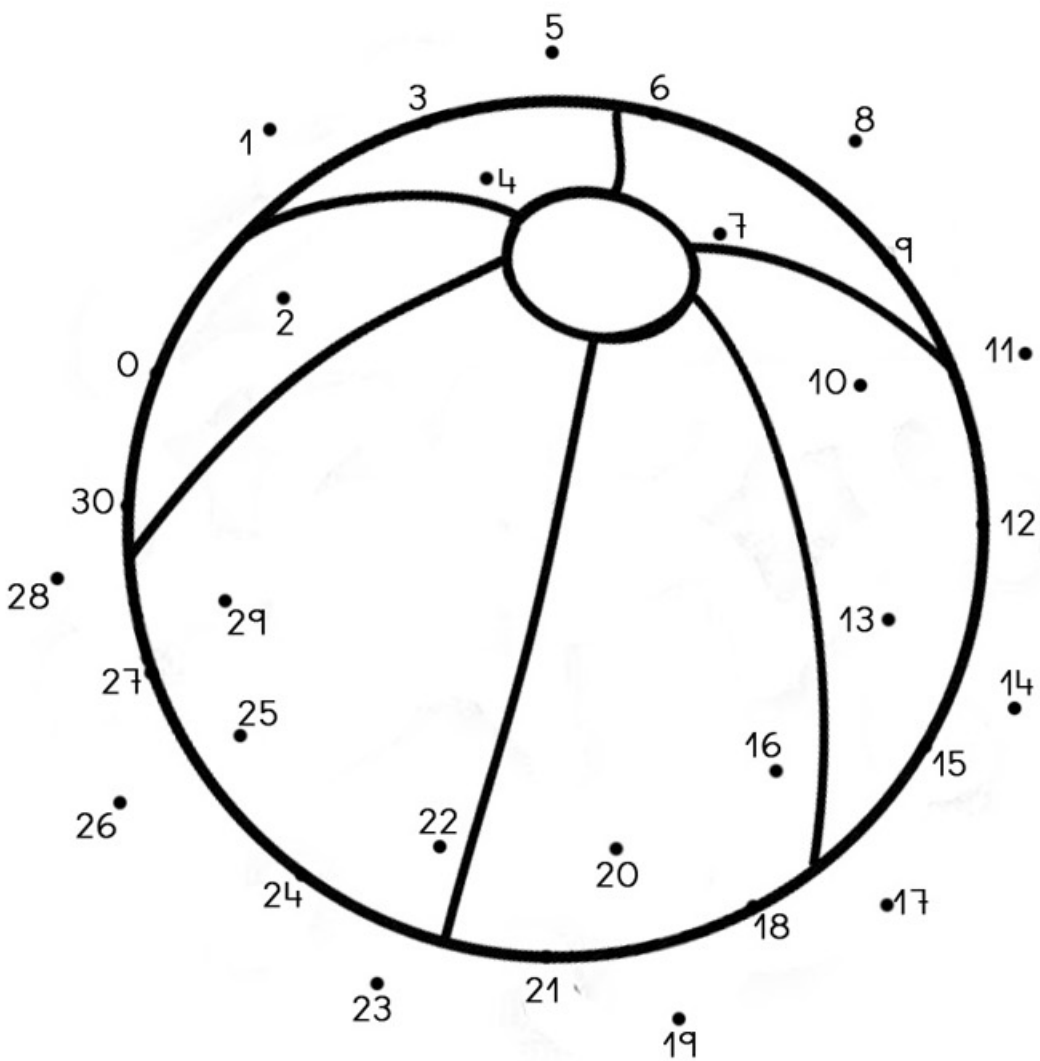


Cuenta de 3 en 3 empezando desde el 0



Cuenta de 4 en 4 empezando desde el 0







Nombre: _____



Fecha: _____

Completa la serie y descubre qué es lo que tiene el pollito, sumando los números de 5 en 5, inicia por el 2 y termina en el 102, no unas otros números porque no te saldrá.

Series of circles for a dot-to-dot puzzle. The first circle contains the number 2, and the last circle contains the number 102. The circles are arranged in three rows: the first row has 9 circles, the second row has 9 circles, and the third row has 3 circles. Arrows indicate the direction of the dot-to-dot path.

actiludis.com



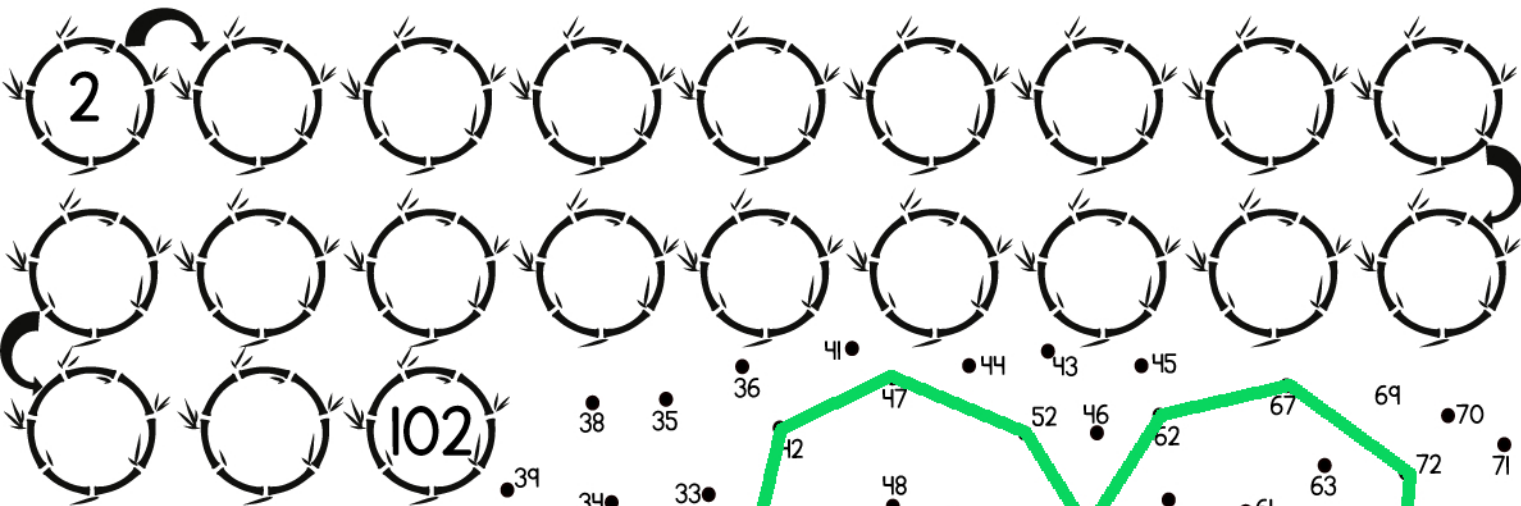


Nombre: _____



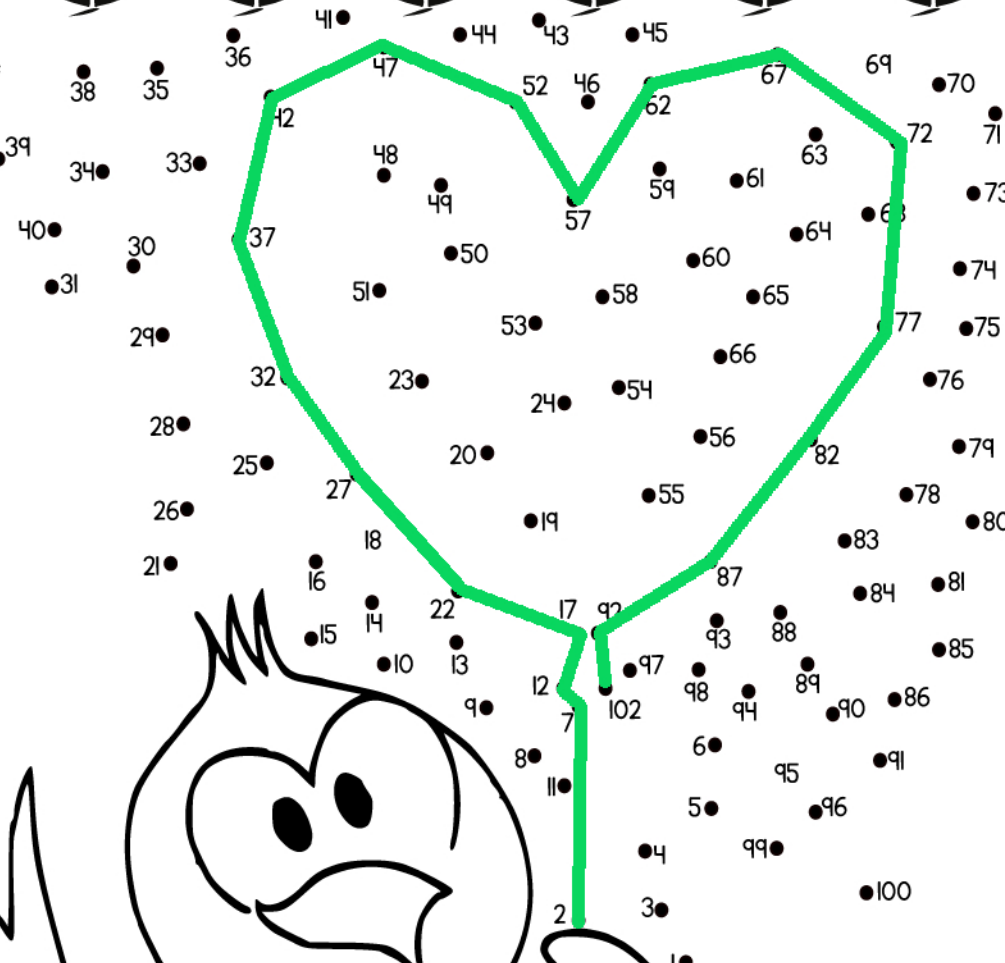
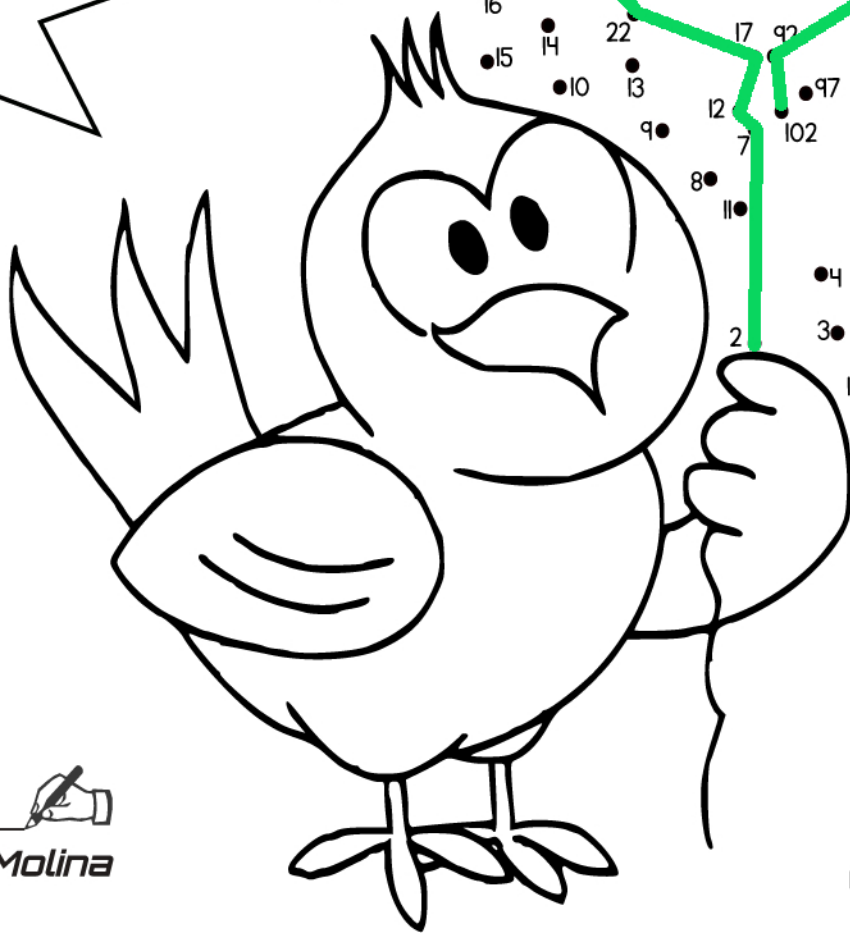
Fecha: _____

Completa la serie y descubre qué es lo que tiene el pollito, sumando los números de 5 en 5, inicia por el 2 y termina en el 102, no unas otros números porque no te saldrá.



actiludis.com

Colorea al terminar





Nombre: _____

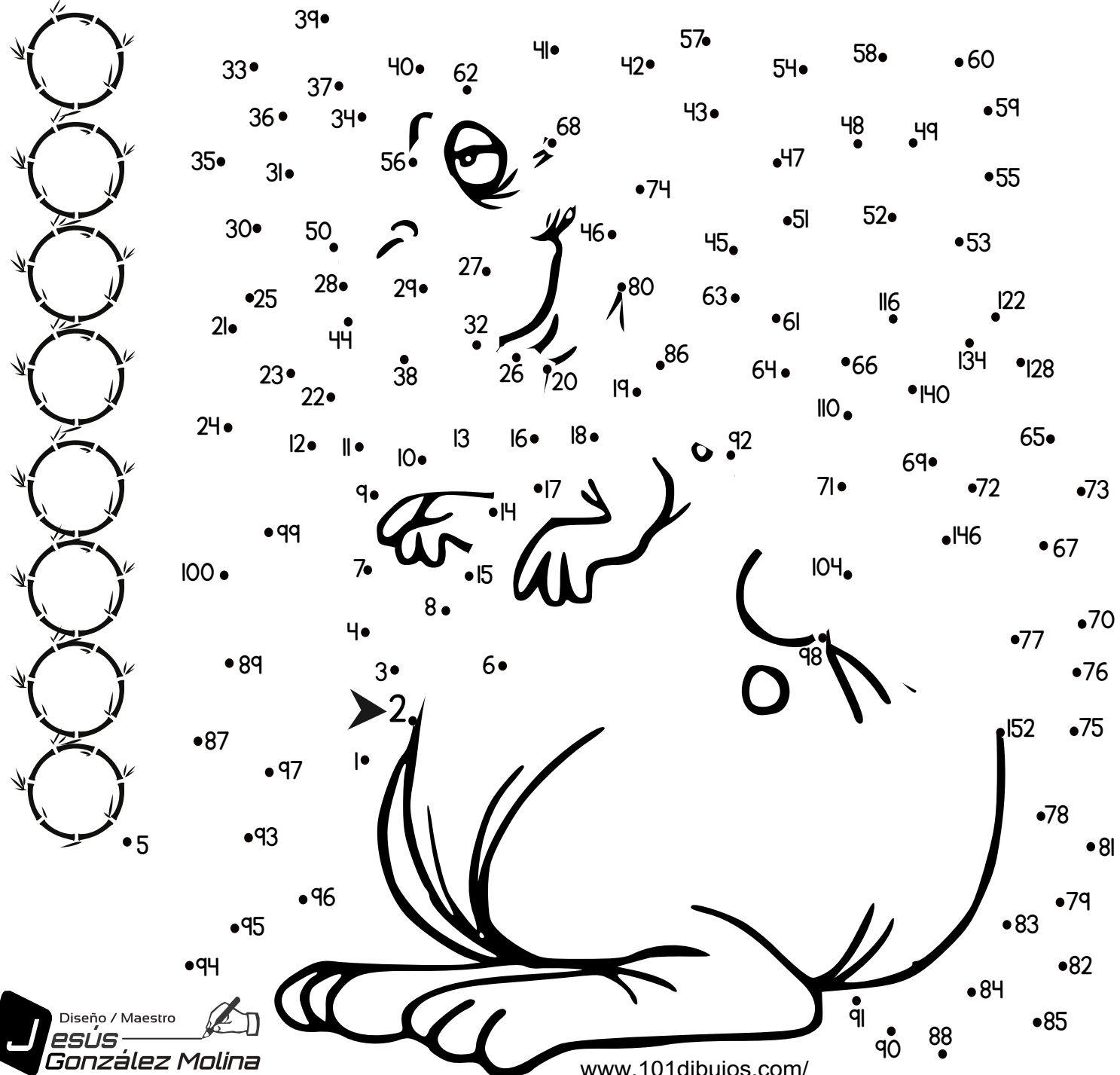
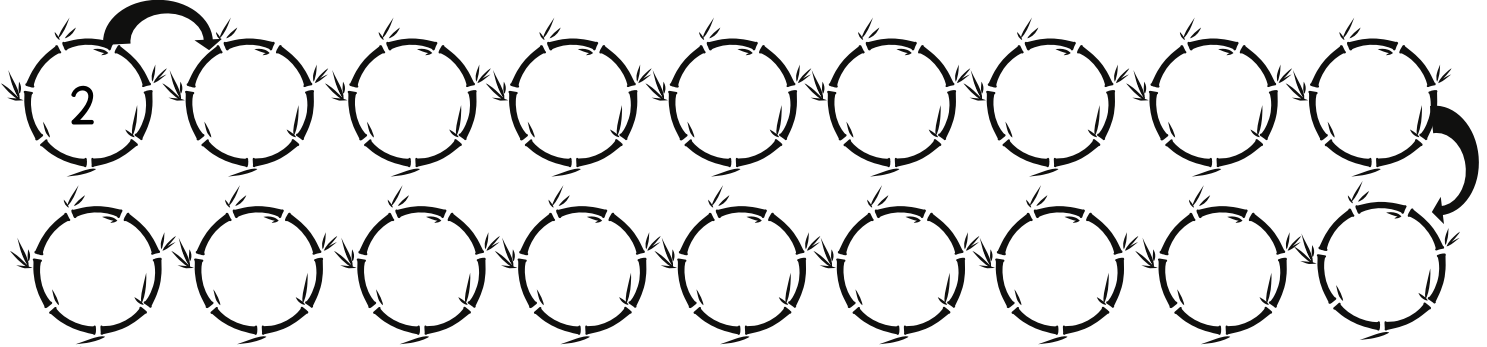


Fecha: _____

¿QUÉ ANIMAL ES?

actiludis.com

Descubre de qué animal se trata, comienza la serie del número 2, súmalo 6 y continúa hasta llegar al 152, no unas otros puntos porque no te saldrá.



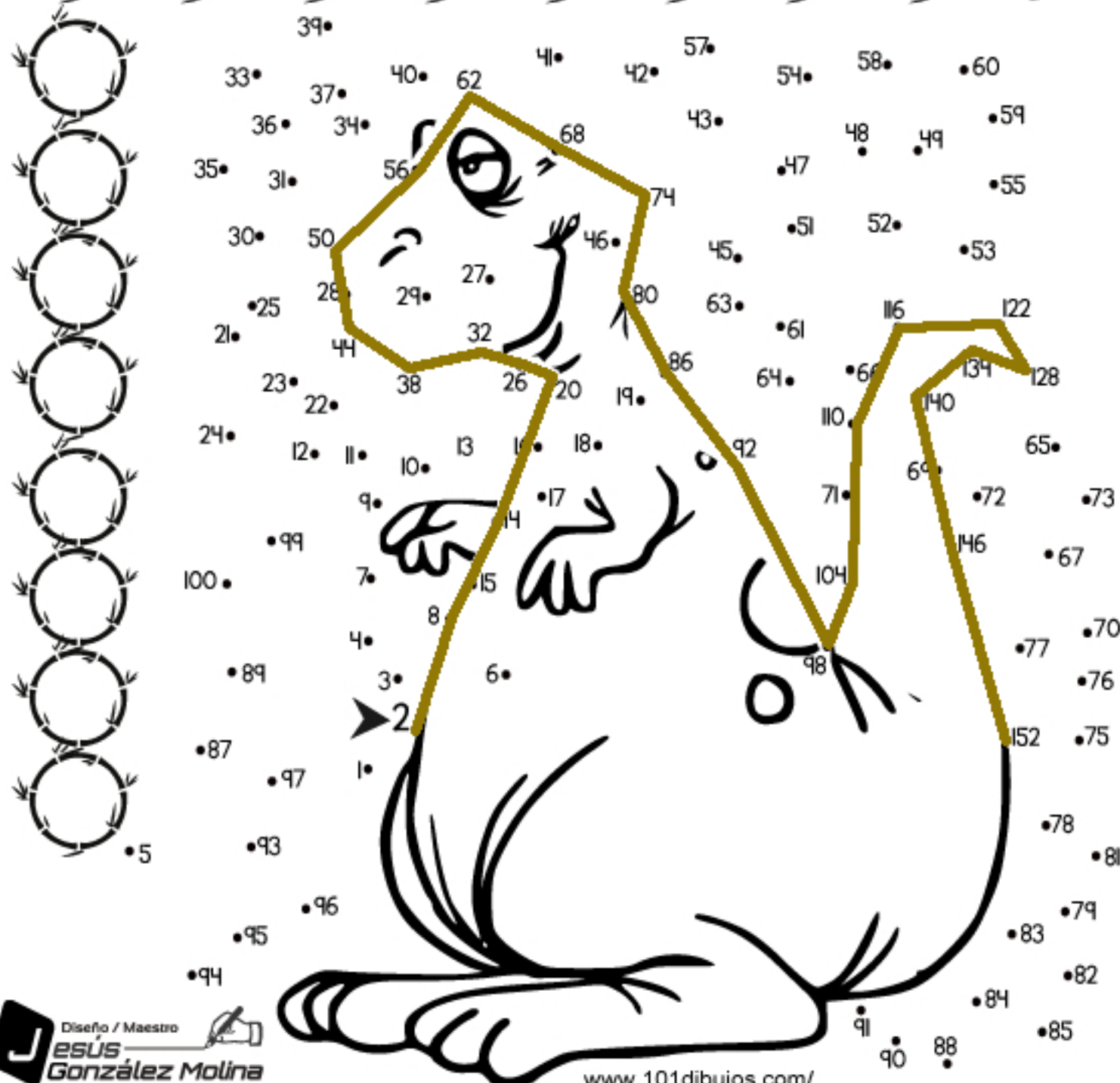
Nombre:

Fecha:

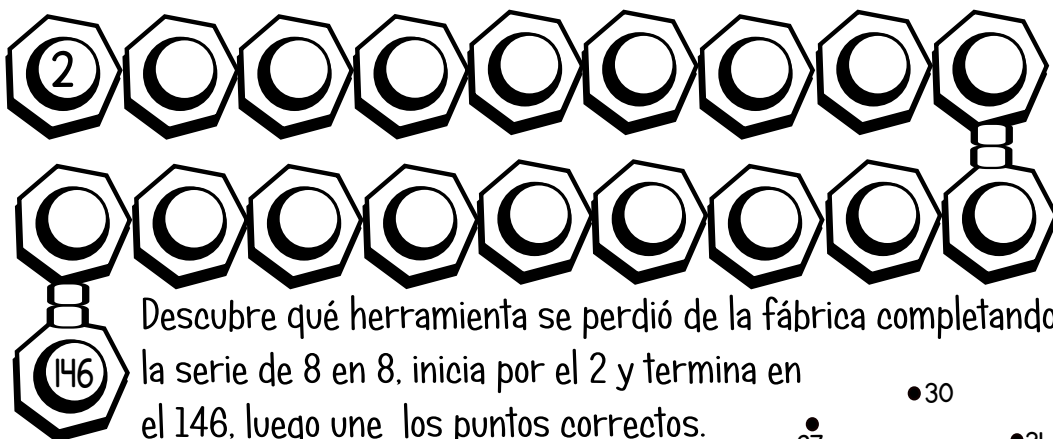
¿QUÉ ANIMAL ES?

actiludis.com

Descubre de qué animal se trata, comienza la serie del número 2, súmalo 6 y continúa hasta llegar al 152, no unas otros puntos porque no te saldrá.



Herramienta perdida



Descubre qué herramienta se perdió de la fábrica completando la serie de 8 en 8. inicia por el 2 y termina en el 146. luego une los puntos correctos.

COLOREA
AL TERMINAR



Diseño / Maestro
ESUS
González Molina



actiludis.com

foca

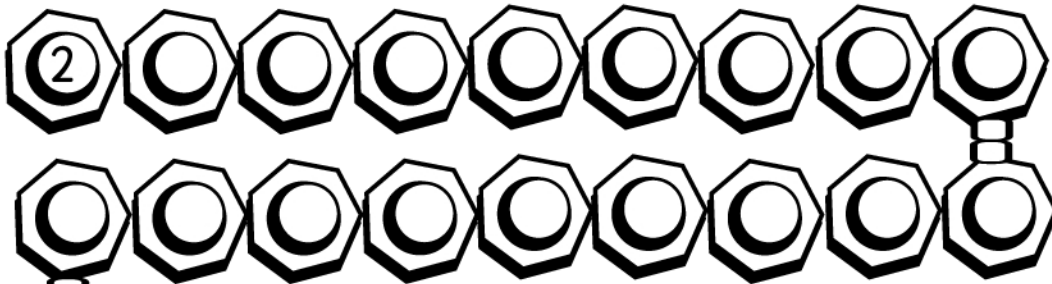
focapart.net23.net
focapart.wordpress.com



BY-NC-SA



Herramienta perdida



Descubre qué herramienta se perdió de la fábrica completando la serie de 8 en 8. inicia por el 2 y termina en el 146. luego une los puntos correctos.

COLOREA
AL TERMINAR



Diseño / Maestro
Jesús
González Molina



actiludis.com

foca

focacipart.net23.net
focacipart.wordpress.com

CC BY-NC-SA





Nombre del equipo:

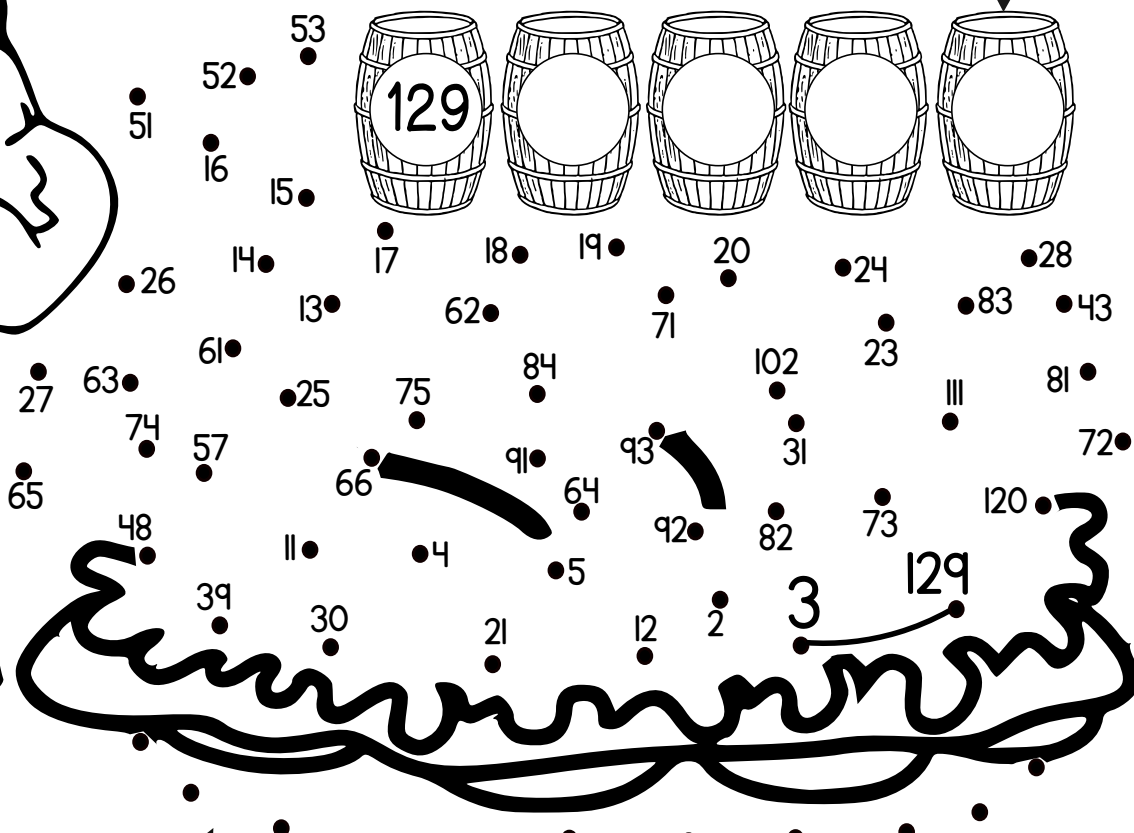
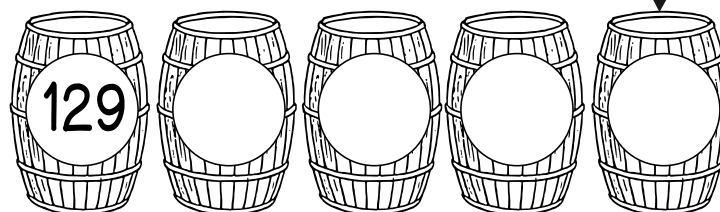
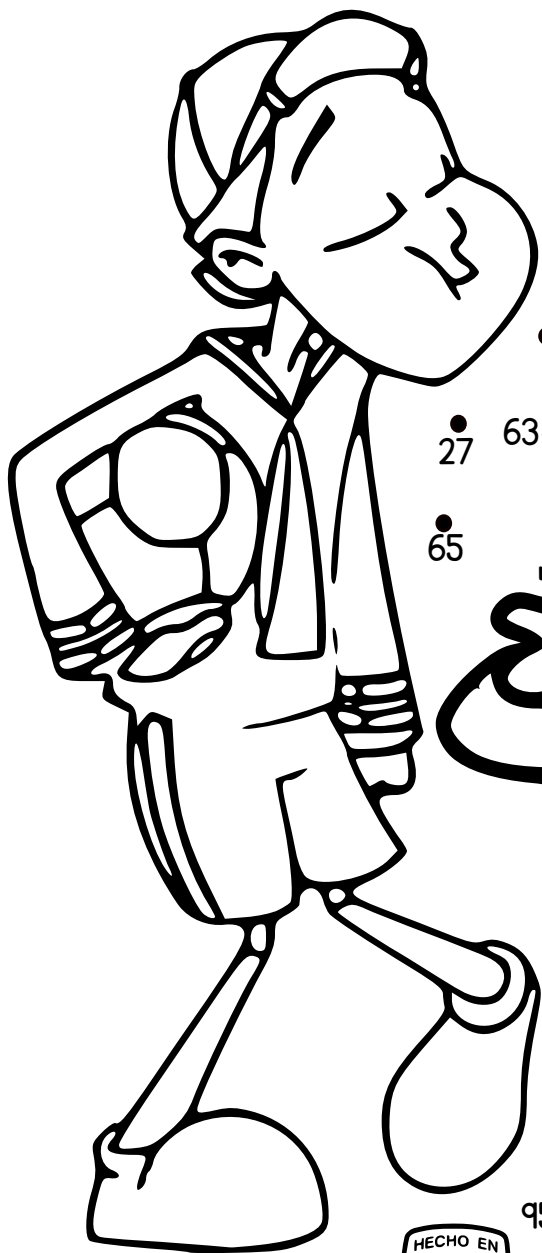
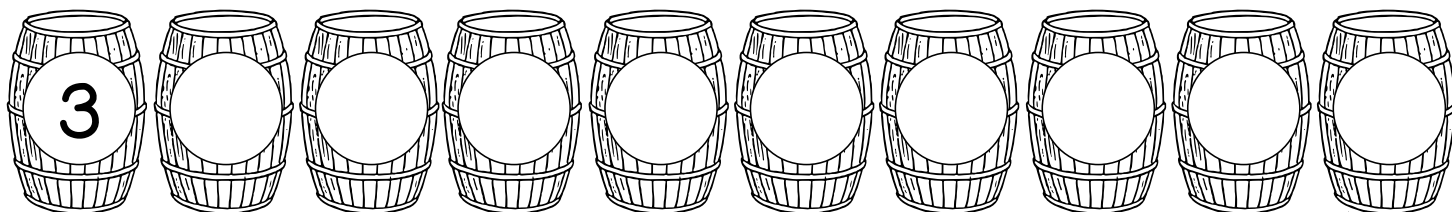


Fecha:

UNIR PUNTOS



Quico ha escondido algo dentro del barril del chavo, descubre qué es, escribiendo la serie de 9 en 9, iniciando por el 3 y terminando en el número 129, luego une los puntos y sabrás de qué se trata, no unas los puntos que no son porque no te saldrá



Une los puntos que no tienen números

1 Mini



Olimpiada Matemática 2013



Quico y todos los personajes del Chavo del 8 son propiedad de Roberto Gómez Bolaños (C)



actiludis.com



Diseño / Maestro

Jesús González Molina
LOS PLACERES DEL ORO, GRO.



Nombre del equipo:

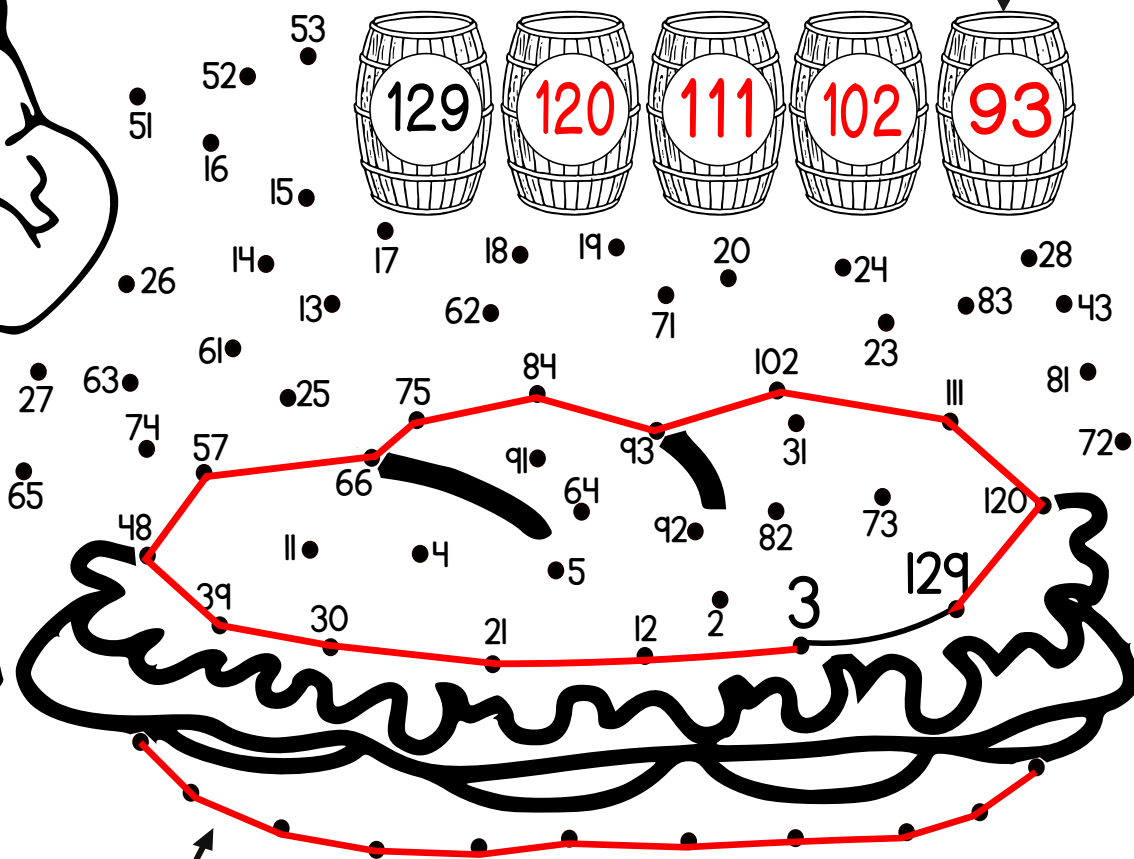
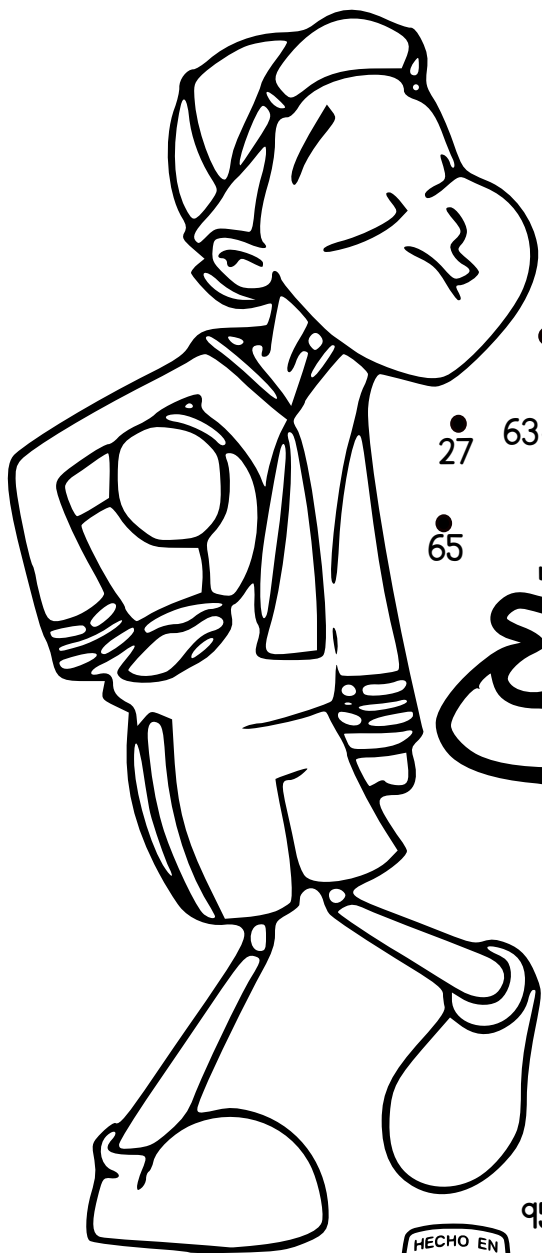
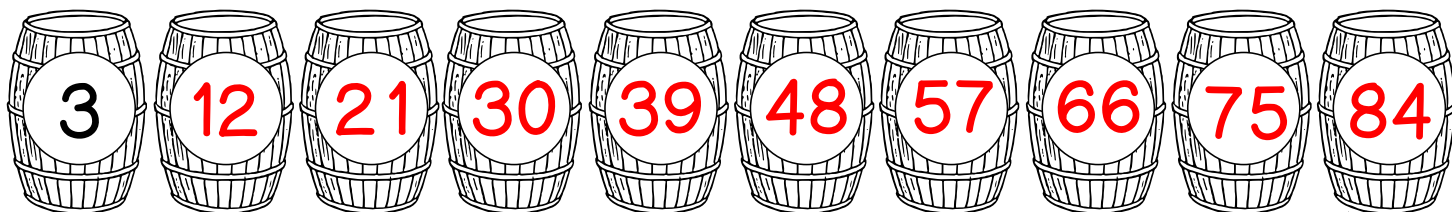


Fecha:

UNIR PUNTOS



Quico ha escondido algo dentro del barril del chavo, descubre qué es, escribiendo la serie de 9 en 9, iniciando por el 3 y terminando en el número 129, luego une los puntos y sabrás de qué se trata, no unas los puntos que no son porque no te saldrá



Une los puntos que no tienen números



Quico y todos los personajes del Chavo del 8 son propiedad de Roberto Gómez Bolaños (C)



actiludis.com



Diseño / Maestro

Jesús González Molina
LOS PLACERES DEL ORO, GRO.

